



RP 416

PEINTURE POUR LE MARQUAGE DES TERRAINS HERBEUX ET AIRES DE JEUX HOMOLOGUE FFR et FFF

CARACTERISTIQUES :

- Peinture blanche concentrée, économique, facile d'emploi
- Excellente luminescence
- Formulée à partir de résines synthétiques, de copolymères, de liants
- Conforme à la future directive Européenne
- Sur le C.O.V
- Dégradable après 20 jours environ ou 3 à 4 pluies
- Densité : 1,57

APPLICATIONS :

- En machine spéciale, éventuellement au rouleau, à la brosse.
- S'applique sur terrains de foot, rugby, hockey (amateurs et professionnels), aires de jeux.
- S'utilise également sur bitume, béton, pour une signalisation routière temporaire (courses cyclistes, pédestres, jeux de piste, balisage, fléchage, etc.).

MODE D'EMPLOI :

- Spécialement étudié pour être employé dans des machines de marquage et de balisage.
 - **RP 416** peut-être dilué de 1 pour 4 avec de l'eau selon les exigences du traçage.
 - S'utilise également au rouleau ou à la brosse
 - Hors poussière : 10 minutes
 - Sec : 15 minutes
 - Diluant : eau
 - Peut être teinté avec des colorants universels.

CONSOMMATION : 1 kg pour 100 m de lignes

CONDITIONNEMENT : 25 kg